



# JORIS CALVET

COMMUNICATION AUDIOVISUEL EVENEMENTIEL

FUTUR ALTERNANT

## FORMATION

### BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

#### Parcours Stratégie de communication

Université de Technologies de Tarbes - Occitanie Pyrénées  
2022 - 2025

### Baccalauréat Général - Mathématiques & Physique-Chimie

Lycée Stéphane Hessel  
2019 - 2022

## CONTACT



[07 83 15 10 85](tel:0783151085)



[joris.calvet@iut-tarbes.fr](mailto:joris.calvet@iut-tarbes.fr)



Apprentissage du Permis B

## CENTRE D'INTÉRÊTS

### **Basketball**

pratique en club depuis 8 ans

### **Voyage**

Espagne, Maroc, Irlande, Portugal,  
Grèce, Angleterre, Italie

## LOGICIELS



## MON PORTFOLIO



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Assistant en communication

#### Mairie de Saint-Jory

Ville de Saint-Jory (31)  
Avril - Juin 2024 ( Stage - 10 semaines )

*Réseaux sociaux - création de vidéos verticales - rédaction de posts  
Création d'identité visuelle - Mise en page du magazine trimestriel*

### Chargé de communication vacataire

#### Conseil Départemental de la Haute-Garonne

Toulouse (31)  
Juillet 2023

*Rédaction de contenu - Gestion événementielle - Graphisme  
Coupe du Monde de Rugby 2023 - Colomiers Rugby - Relais de la  
Flamme Olympique*

### Chargé de communication

#### Le Lien Pyrénées

Ibos (65)  
Février - Mars 2023 ( Stage - 1 mois )

*Graphisme - Mise en page - Rédaction de posts - Gestion de projet*

## PROJETS ÉTUDIANTS

### **Refonte de la communication de l'Association Sportive de l'IUT Tarbes**

*Audit et plan de communication. Identité visuelle  
(Illustrator/Photoshop)*

### **Association fictive « Fripitop »**

*Dossier de communication, création du logo (Illustrator), du site web (HTML/CSS/Bootstrap) et gestion des réseaux sociaux de l'association.*

### **Sites web**

*Site pour un festival de musique fictif, site de sondage et portfolio.  
Langage : HTML/CSS (confirmé).*

### **Réalisations graphiques**

*Divers projets réalisés sur la suite Adobe*

### **Projets audiovisuels**

*Clip vidéo et court métrage, avec capture d'image puis montage  
(Premiere Pro)*